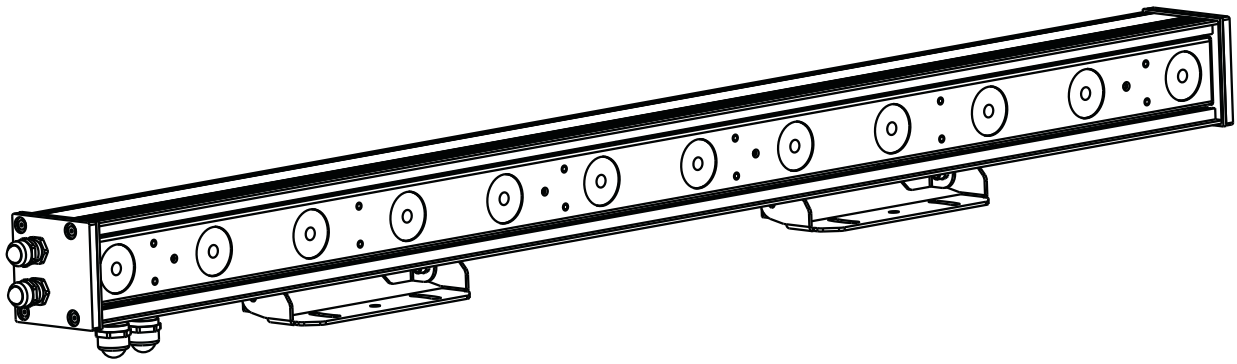
PARADE

D-RGB-12

AL1500 - AL1501 - AL1503 - AL1504



Manuale di istruzioni
Instructions manual

GRIVEN
world lighting challenge

INDICE

1.0 Introduzione....4
1.1 Informazioni di sicurezza....4
1.1.1 Protezione da scariche elettriche....4
1.1.2 Installazione....4
1.1.3 Protezione dagli incendi....4
1.1.4 Protezione da solidi e liquidi....4
1.2 Condizioni di garanzia....4
1.3 Normative....4
2.0 Dimensioni....5
3.0 Componenti del proiettore....5
4.0 Avviamento rapido....6
5.0 Imballo e trasporto....7
5.1 Imballo....7
5.2 Trasporto....7
6.0 Installazione....8
6.1 Fissaggio....8
6.2 Orientamento del fascio di luce....8
6.3 Collegamento della tensione di alimentazione....9
6.4 Collegamento del segnale DMX....10
7.0 Utilizzo del proiettore....11
7.1 Impostazione modo di funzionamento....11
7.2 Impostazione indirizzo DMX....11
7.3 Funzioni DMX....12
7.3.1 Funzioni DMX con modalità 6 Ch = OFF....12
7.3.2 Funzioni DMX con modalità 6 Ch = ON....13
8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico....13
8.1 Configurazione MASTER....14
8.1.1 Esecuzione di programmi preimpostati....14
8.1.2 Proiezione di colori fissi....15
8.2 Configurazione SLAVE....15
8.3 Configurazione AUTOMATICO....15
9.0 Protezione termica....15
10.0 Manutenzione....15
10.1 Pulizia del proiettore....15
10.2 Controlli periodici....16
11.0 Parti di ricambio....16
12.0 Ricerca dei guasti....16
13.0 Smaltimento dell'apparecchiatura....17
14.0 Specifiche tecniche....17

INDEX

1.0 Introduction 18
1.1 Safety information 18
1.1.1 Protecting against electric shock 18
1.1.2 Installation 18
1.1.3 Protection against burns and fire 18
1.1.4 Weather protection 18
1.2 Warranty conditions 18
1.3 Compliance 18
2.0 Size 19
3.0 Components of the unit 19
4.0 Quick turn on 20
5.0 Packaging and transport 21
5.1 Packaging 21
5.2 Transport 21
6.0 Installation 22
6.1 Fixing 22
6.2 Adjusting light beam direction 22
6.3 Connection to mains power 23
6.4 Connection to DMX signal 24
7.0 Use of the unit 25
7.1 Setting operating mode 25
7.2 Setting DMX address 25
7.3 DMX functions 26
7.3.1 DMX functions with 6 Ch = OFF 26
7.3.2 DMX functions with 6 Ch = ON 27
8.0 Master-Slave and Automatic function 27
8.1 MASTER configuration 28
8.1.1 Execution of preset programmes 28
8.1.2 Projection of fixed colours 29
8.2 SLAVE configuration 29
8.3 AUTOMATIC configuration 29
9.0 Thermal protection 29
10.0 Maintenance 29
10.1 Cleaning the unit 29
10.2 Regular checks 30
11.0 Spare parts 30
12.0 Troubleshooting 30
13.0 Disposal 31
14.0 Technical specifications 31

1.0 Introduzione

1.1 Informazioni di sicurezza

Attenzione!
Questo prodotto è adatto solo ad un uso professionale, non ad un uso domestico.

1.1.1 Protezione da scariche elettriche
- Togliere l'alimentazione prima di effettuare qualsiasi operazione all'interno dell'apparecchiatura.
- Non utilizzate l'apparecchiatura in assenza di una connessione di terra.
- Prima di connettere l'apparecchio alla rete elettrica, verificate la compatibilità di tensione e frequenza.
- Non maneggiate il prodotto con mani bagnate o in presenza di acqua.
- Controllate periodicamente che il cavo di alimentazione non sia schiacciato o danneggiato.
- Rivolgersi ad un tecnico qualificato per qualsiasi operazione di manutenzione ordinaria non descritta nel presente manuale.

1.1.2 Installazione
- Fissate il proiettore con viti, ganci o altri supporti in grado di sostenerne il peso.
- Le operazioni di installazione dell'apparecchiatura devono essere eseguite da personale competente e qualificato.

1.1.3 Protezione dagli incendi
- Idoneo ad essere installato su superfici normalmente infiammabili.
- Sostituire sempre i fusibili difettosi con altri del tipo e grado specificati.
- Non installate l'apparecchio in locali in cui la temperatura ambiente supera i 35° (95°F).

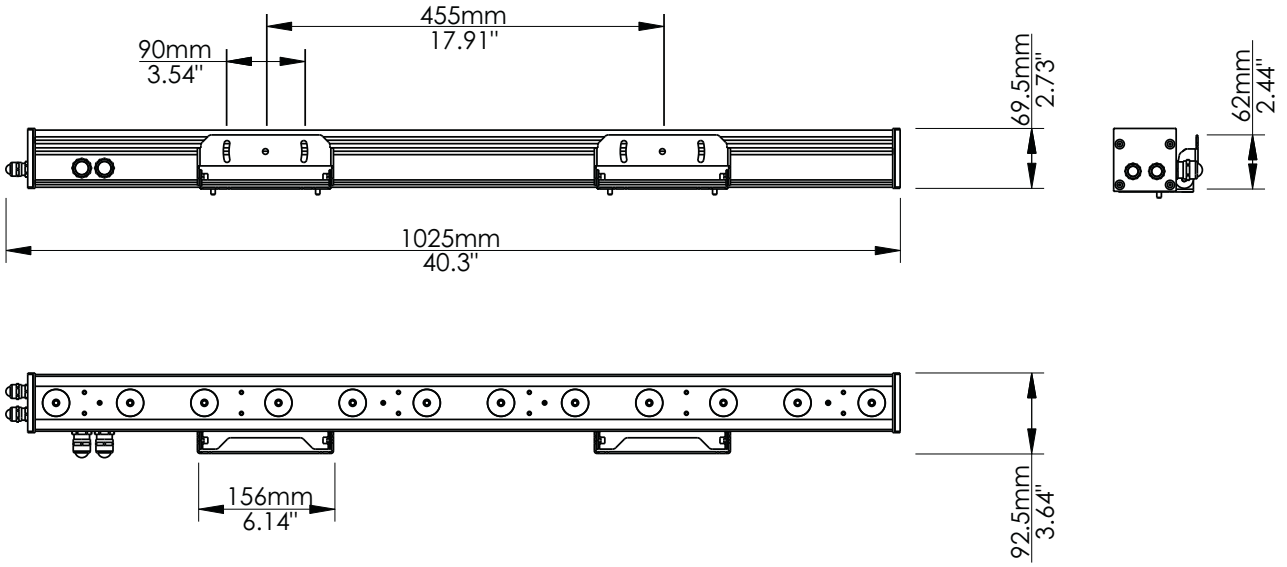
1.1.4 Protezione da solidi e liquidi
Il proiettore rientra nella classificazione di apparecchio con grado di protezione IP67

1.2 Condizioni di garanzia
- L'apparecchio è garantito per 12 mesi dalla data di acquisto contro difetti di fabbricazione e dei materiali che lo compongono.
- Sono esclusi dalla garanzia guasti dovuti ad imperizia o ad un uso non appropriato dell'apparecchio.
- Sono esclusi dalla garanzia i materiali di consumo e le parti esterne quali maniglie, interruttori, e parti asportabili.
- La garanzia decade in qualsiasi momento qualora l'apparecchio sia stato manomesso o aperto da personale non autorizzato.
- La garanzia non prevede la sostituzione dell'apparecchio.
- Per informazioni o assistenza sui prodotti sono necessari il numero di serie ed il modello dell'apparecchio.

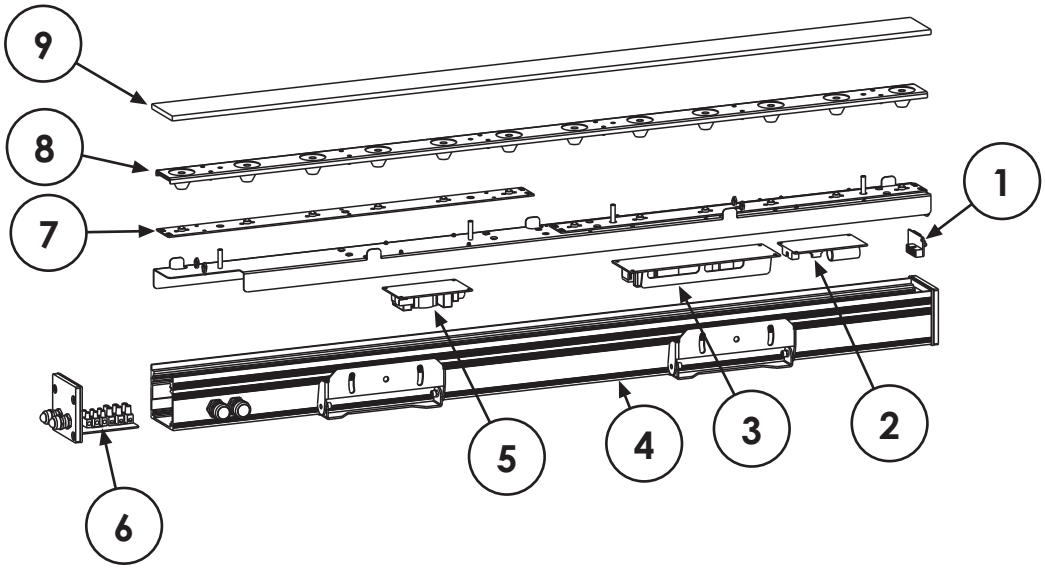
1.3 Normative

- L'apparecchio soddisfa i requisiti della normativa EN60598-1 EN60598-2-17.
- L'apparecchio soddisfa i requisiti della direttiva 2002/95/CE (RoHS).

2.0 Dimensioni



3.0 Componenti del proiettore



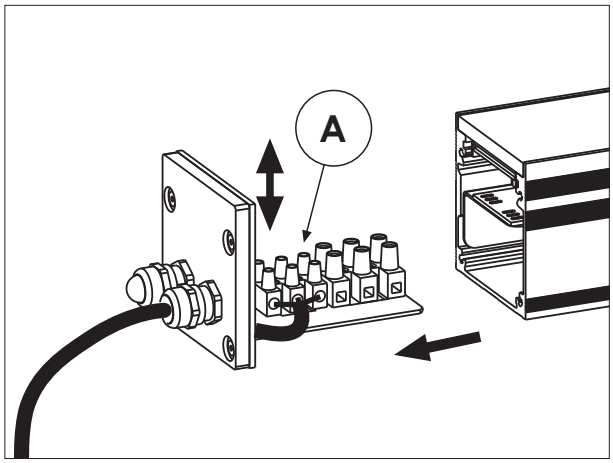
Descrizione componenti:

1. Scheda dip-switch
2. Scheda controllo led
3. Alimentatore switching
4. Corpo proiettore
5. Filtro antidisturbo
6. Pannello laterale
7. Scheda led
8. Gruppo lenti
9. Vetro frontale

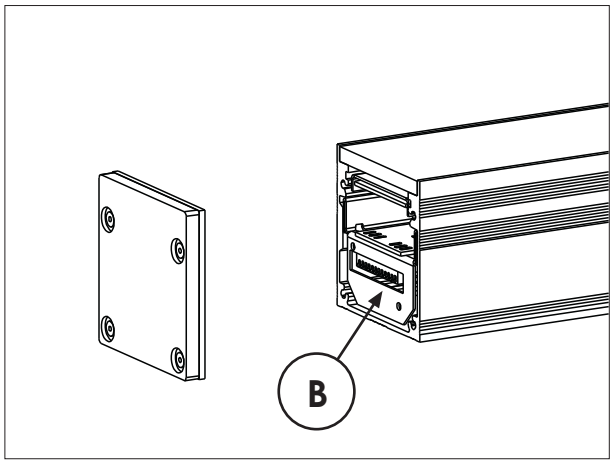
4.0 Avviamento rapido

In questo capitolo troverete elencate brevemente le operazione necessarie per utilizzare immediatamente il proiettore. Queste istruzioni sono indispensabili per la connessione e l'alimentazione dell'apparecchio, ma non descrivono in modo completo le sue funzionalità. Vi invitiamo quindi a leggere anche gli altri capitoli di questo manuale, in modo da apprendere tutte le informazioni relative al proiettore.

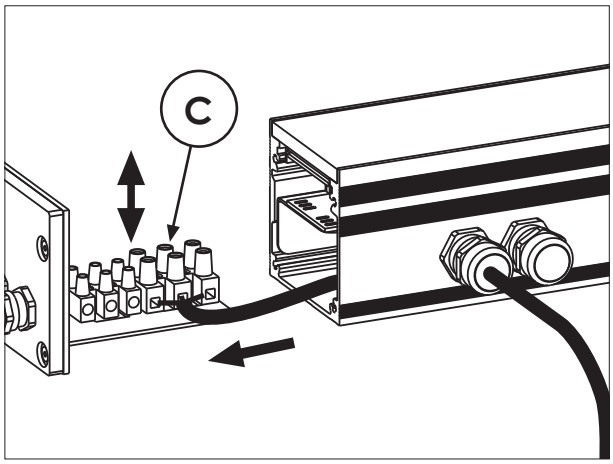
1. Aprite l'imballo e verificate il contenuto.
2. Installate il proiettore.



3. Collegate il segnale DMX utilizzando il morsetto **"A"** sul pannello laterale dell'apparecchiatura.



4. Impostate l'indirizzo DMX ed il modo di funzionamento utilizzando il gruppo dip-switch **"B"** dell'apparecchiatura.



5. Alimentate il proiettore utilizzando il morsetto **"C"** sul pannello laterale dell'apparecchiatura..

5.0 Imballo e trasporto

5.1 Imballo

Controllate attentamente il contenuto del cartone e, in caso di danni al prodotto, contattate il Vs. trasportatore. Nell'imballaggio del presente proiettore sono contenuti i seguenti prodotti:

n° 1 proiettore **PARADE D-RGB-12**
n° 1 manuale di istruzioni

Attenzione!

- **La responsabilità di Griven S.r.l. cessa all'atto della consegna del materiale al vettore: reclami per eventuali danni dovuti al trasporto dovranno essere indirizzati direttamente al corriere.**
- **Si accettano reclami entro e non oltre i 7 giorni dal ricevimento della merce.**
- **Eventuali resi di materiale dovranno essere autorizzati da Griven S.r.l. ed inviati completi della documentazione fiscale necessaria.**

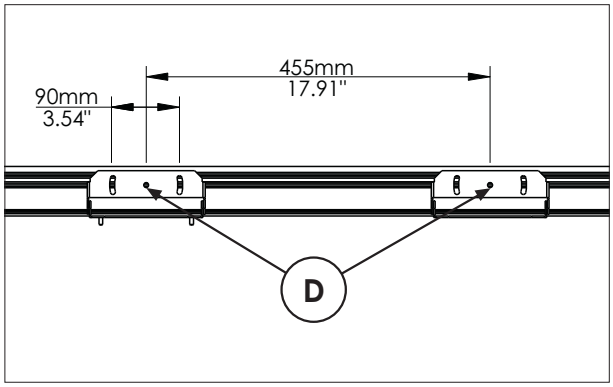
5.2 Trasporto

La scatola di cartone non è progettata per essere usata più di una volta perciò si raccomanda vivamente l'uso di uno dei nostri flight case per trasportare l'apparecchiatura.

6.0 Installazione

6.1 Fissaggio

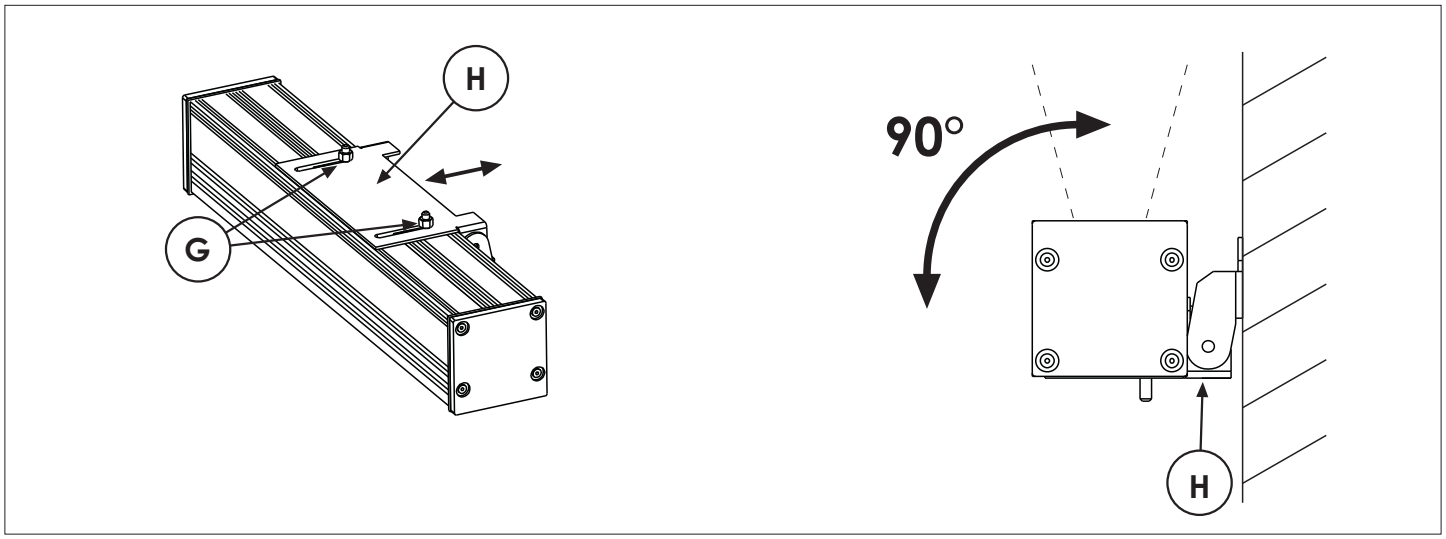
Il proiettore può essere utilizzato sia appoggiato a terra che fissato ad una struttura e può funzionare in qualsiasi posizione.

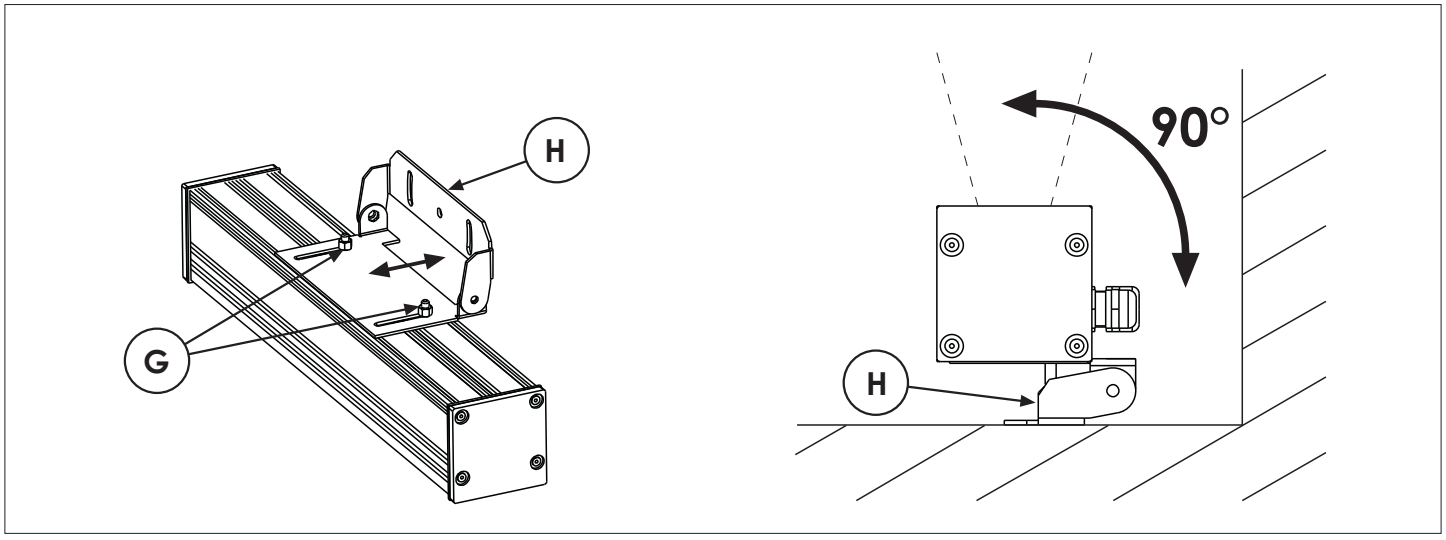


Utilizzare i fori **"D"** Ø6.5 (1/4") o le asole sulla forcella per fissare l'apparecchiatura.

6.2 Orientamento del fascio di luce

Svitando i dadi **"G"** e ruotando la piastra di supporto **"H"** otterrete due diverse modalità di orientamento del fascio di luce, come indicato dalle figure seguenti.





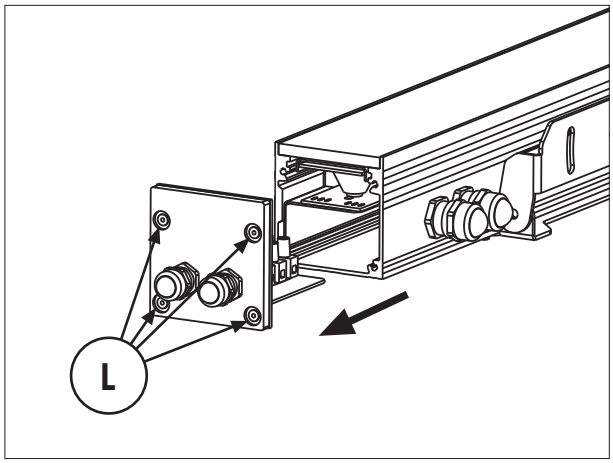
6.3 Collegamento della tensione di alimentazione

Il proiettore può funzionare con tensioni da 100 a 240Vac e con frequenze di 50 e 60Hz.
Non è necessario nessun tipo di intervento. Il proiettore si regola automaticamente in base alla tensione e frequenza rilevata.

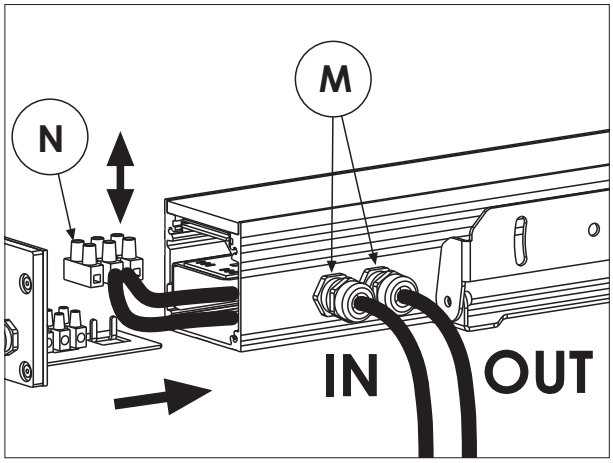
Attenzione!

- **Prima di collegare l'apparecchio assicuratevi che la fornitura elettrica corrisponda a quelle ammesse.**
- **Non installate mai l'apparecchio senza la connessione di terra.**
- **E' consigliato l'uso di un interruttore magnetotermico/differenziale sulla linea di alimentazione, come prescritto dalle norme in vigore.**
- **Non alimentate il proiettore attraverso unità di potenza dimmer.**
- **Le operazioni di cablaggio e collegamento devono essere eseguite da personale qualificato.**

Il proiettore è dotato di morsetti interni per la connesione del cavo di alimentazione, come indicato nelle figure seguenti.

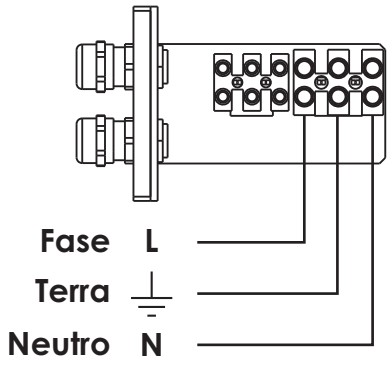


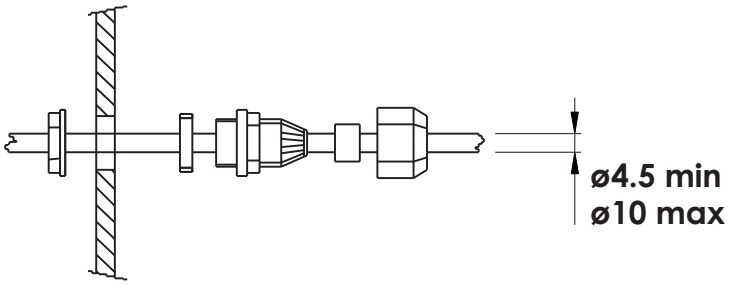
1. Svitate le viti **"L"** e sfilate il pannello laterale del proiettore.



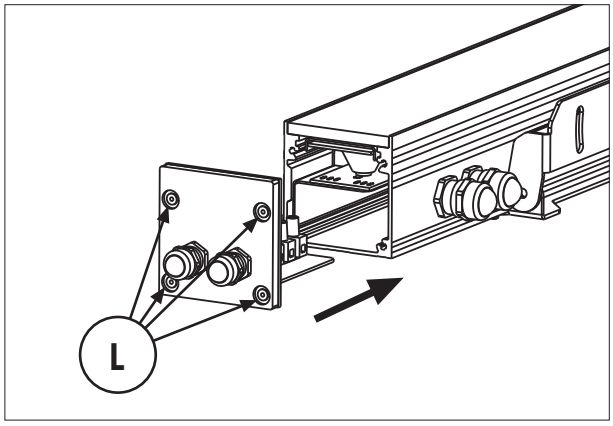
2. Fate passare i cavi di alimentazione attraverso i pressacavi **"M"** posti sul corpo del proiettore e collegateli al morsetto **"N"** rispettando l'etichetta a lato del morsetto.

Le dimensioni e lo schema di collegamento del cavo di alimentazione sono riportate nella seguente figura.





Dimensioni cavo di alimentazione

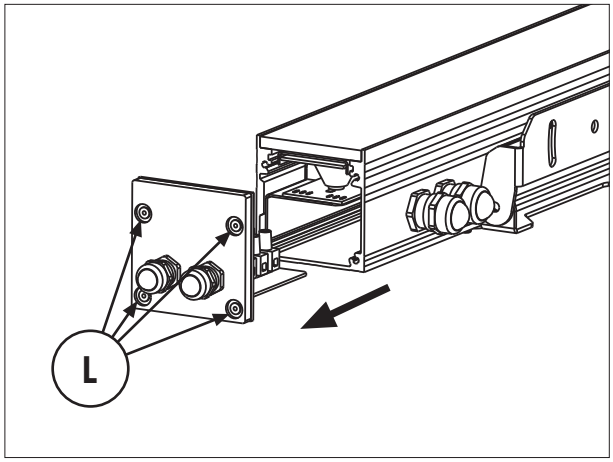


3. Richiudete il proiettore riavvitando le viti **"L"** rimosse in precedenza.

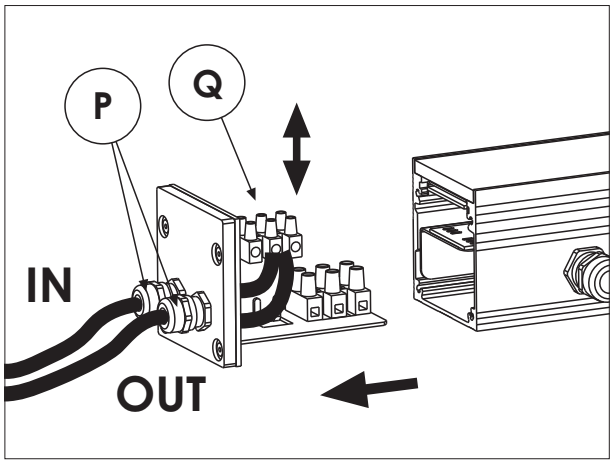
Attenzione!
Assicuratevi che la guarnizione del pannello laterale sia ben posizionata e stringete a fondo le viti in modo da evitare infiltrazioni d'acqua all'interno del proiettore.

6.4 Collegamento del segnale DMX

Il segnale DMX deve essere collegato utilizzando un cavo schermato progettato per congegni RS-485.
Il proiettore è dotato di morsetti interni per la connesione del cavo di segnale DMX, come indicato nelle figure seguenti.



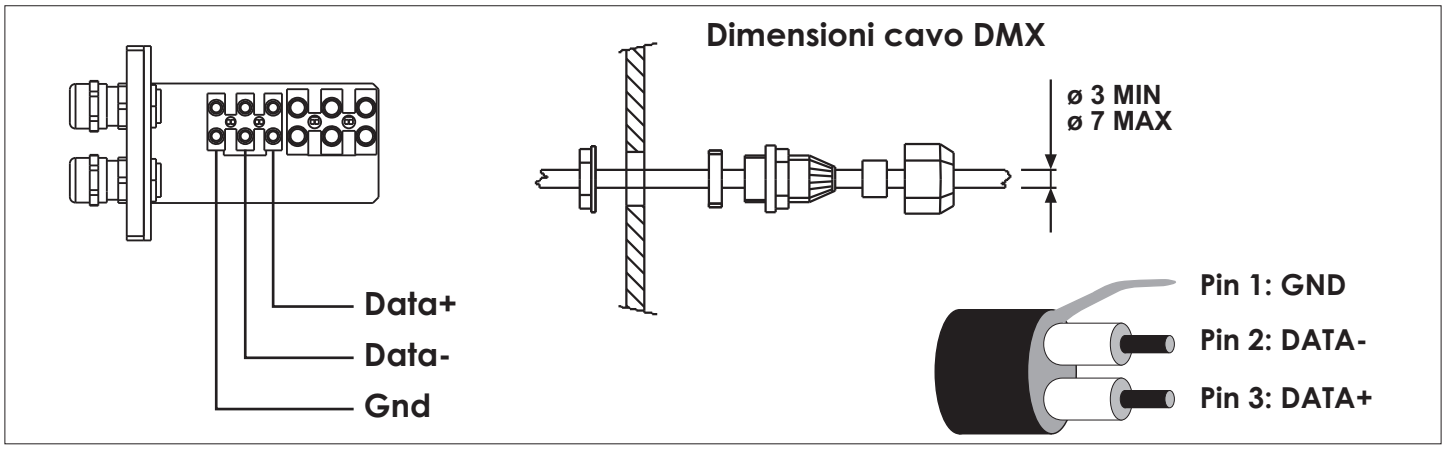
1. Svitate le viti **"L"** e sfilate il pannello laterale del proiettore.



2. Fate passare i cavi di segnale attraverso i pressacavi **"P"** posti sul corpo del proiettore e collegateli al morsetto **"Q".**
Il collegamento del cavo al proiettore deve essere effettuato rispettando l'etichetta a lato del morsetto, mentre dal lato della centralina DMX deve rispettare la seguente tabella:

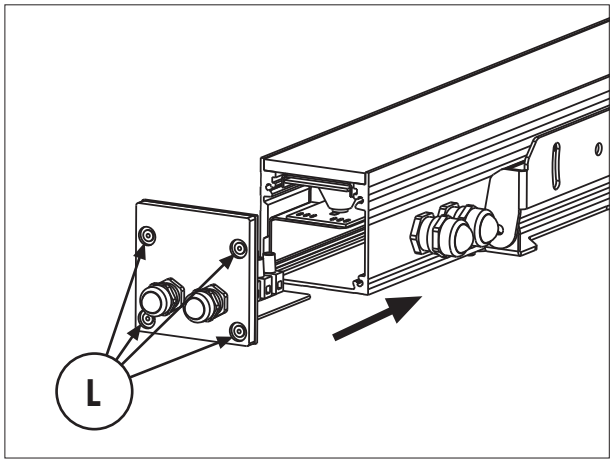
pin 1 = GND
pin 2 = data -
pin 3 = data +

Le dimensioni e lo schema di collegamento del cavo DMX sono riportate nella seguente figura.



Attenzione!

La schermatura ed i conduttori non devono fare alcun tipo di contatto tra loro o con la custodia metallica dei connettori.
Il pin numero 1 e la custodia non devono essere collegate alla massa elettrica dell'apparecchio.
Nell'ultima apparecchiatura della linea DMX inserite una resistenza da 120 Ω collegata ai pin Data- e Data+.



3. Richiudete il proiettore riavvitando le viti **"L"** rimosse in precedenza.

Attenzione!

Assicuratevi che la guarnizione del pannello laterale sia ben posizionata e stringete a fondo le viti in modo da evitare infiltrazioni d'acqua all'interno del proiettore.

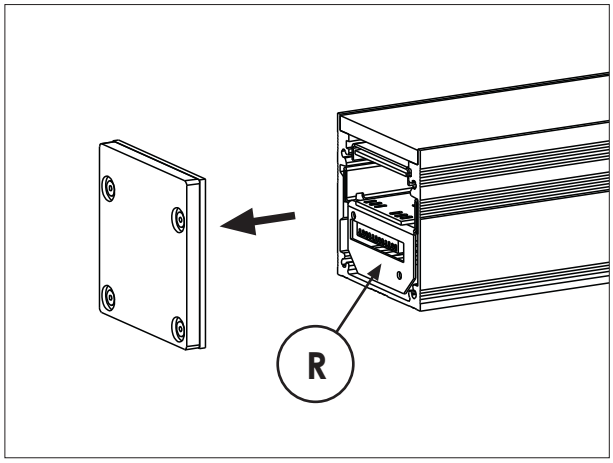
7.0 Utilizzo del proiettore

7.1 Impostazione modo di funzionamento

Mediante il pannello dip-switch è possibile selezionare uno dei seguenti modi di funzionamento:

- **Con controllo DMX512**
  Il proiettore viene controllato tramite segnale DMX512.
- **In modalità MASTER-SLAVE o AUTOMATICA**
  I proiettori funzionano in modo indipendente senza bisogno di centraline di controllo (vedi capitolo **8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico**).

7.2 Impostazione indirizzo DMX

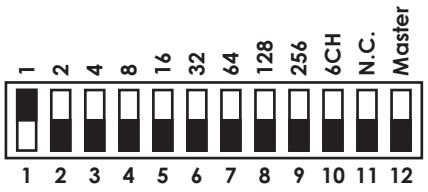
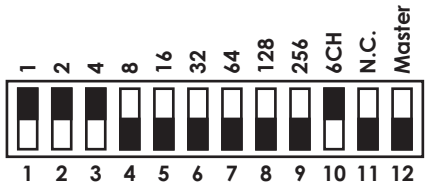


Per accedere al pannello dip-switch **"R"** è necessario rimuovere il pannello laterale del proiettore, come riportato nella seguente figura.
A lato del pannello dip-switch si trovano due led per notificare lo stato del proiettore.
Il led verde è acceso se l'apparecchio è alimentato.
In presenza di segnale DMX il led rosso rimarrà sempre acceso, in assenza di segnale rimarrà spento, mentre in modalità Master il led lampeggerà.

Il numero dei canali DMX utilizzati dal proiettore per il suo funzionamento varia a seconda del valore del dip-switch n°10, che attiva la funzione **6 Ch (6 Canali)** .

- **dip-switch 10 = OFF (funzione 6 Ch disattivata)**
  Ogni proiettore utilizza **4** canali DMX.
- **dip-switch 10 = ON (funzione 6 Ch attivata)**
  Ogni proiettore utilizza **6** canali DMX.

Nel caso di più proiettori funzionanti in modalità normale (**6 Ch=OFF**), il primo verrà impostato con indirizzo 001, il secondo con indirizzo 005, il terzo 009, ecc.
Nel caso di più proiettori funzionanti in modalità **6 Ch**, il primo verrà impostato con indirizzo 001, il secondo con indirizzo 007, il terzo 013, ecc.
Il numero di indirizzo DMX viene calcolato sommando i valori corrispondenti ai dip-switch attivati e riportati nella parte superiore del pannello dip-switch (1, 2, 4, 8, 16, ecc.).

	Esempio Proiettore con indirizzo 001 (dip-switch n° 1= ON) e funzione **6 Ch** = OFF
	Esempio Proiettore con indirizzo 007 (dip-switch n° 1, 2 e 3 = ON) e funzione **6 Ch** = ON

7.3 Funzioni DMX

7.3.1 Funzioni DMX con modalità 6 Ch = OFF

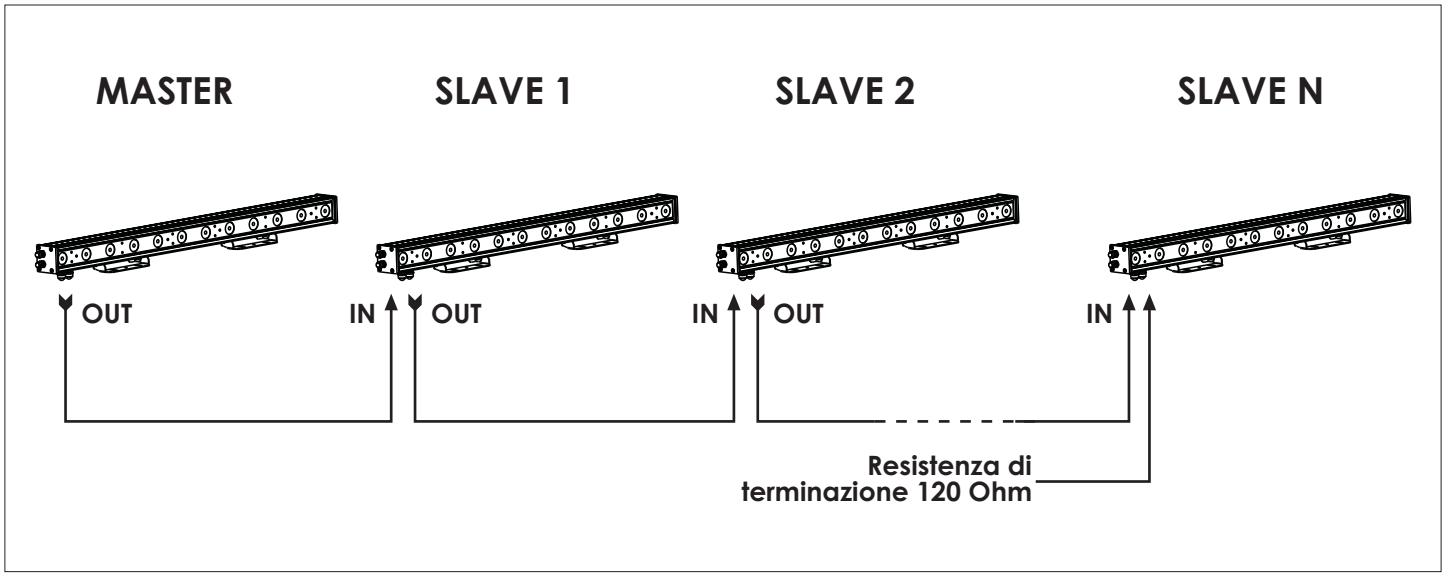
Canale	Funzione	Valore	Descrizione
1	Rosso	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Rosso
2	Verde	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
3	Blu	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
4	Dimmer Strobo	0-15	Intensità luminosa 100%
		16-160	Controllo proporzionale intensità luminosa 0-100%
		161-255	Controllo proporzionale effetto strobo 0-100% (255=max)

7.3.2 Funzioni DMX con modalità 6 Ch = ON

Canale	Funzione	Valore	Descrizione
1	Rosso	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Rosso
2	Verde	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
3	Blu	0-255	Controllo proporzionale 0-100% del colore Verde
4	Strobo	0-3	No strobo
		4-63	Effetto strobo proporzionale 0-100%
		64-66	No strobo
		67-126	Effetto strobo con accensione lenta e spegnimento rapido proporzionale 0-100%
		127-129	No strobo
		130-189	Effetto strobo con accensione rapida e spegnimento lento proporzionale 0-100%
		190-192	No strobo
		193-252	Effetto strobo con accensione e spegnimento lento proporzionale 0-100%
		253-255	No strobo
5	Dimmer	0-255	Controllo proporzionale 0-100% dell'intensità luminosa
6	Colori presettati	0-255	62 colori presettati + bianco

8.0 Funzionamento Master-Slave e Automatico

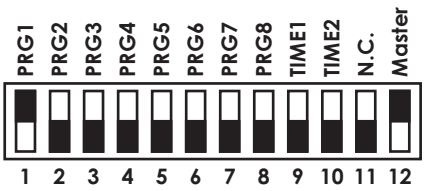
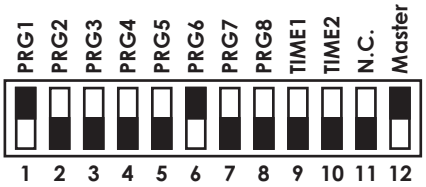
Il proiettore **Parade** è in grado di funzionare senza segnale DMX (modo AUTOMATICO) ed è possibile configurarlo in modo che un solo proiettore MASTER comandi una serie di proiettori SLAVE. Questa funzione è particolarmente utile quando si vuole far eseguire lo stesso programma a più proiettori in modo sincronizzato.
Nella seguente figura è visualizzato un esempio di architettura Master-Slave.



8.1 Configurazione MASTER

8.1.1 Esecuzione di programmi preimpostati

Eseguire un programma preimpostato è sufficiente portare il dip-switch Master su ON e scegliere il tipo di programma da eseguire.
Nelle figure seguenti sono riportati alcuni esempi di configurazione di proiettori MASTER.

	Proiettore Master (Master = ON) con programma 1 in esecuzione (PRG1= ON)
	Proiettore Master (Master = ON) con programma 1 e 6 in esecuzione (PRG1 e PRG6 = ON)

Attenzione!
E' possibile selezionare più programmi che verranno eseguiti in sequenza.
Se state utilizzando la modalità MASTER-SLAVE,
sulla linea non devono essere presenti altri dispositivi di controllo DMX512!!

Nella seguente tabella sono riportati i colori visualizzati nei vari programmi.

N° Programma	Effetto
1	Rosso - Magenta - Giallo
2	Rosso - Magenta - Giallo - Bianco
3	Verde - Ciano - Giallo
4	Verde - Ciano - Giallo - Bianco
5	Blu - Ciano - Magenta
6	Blu - Ciano - Magenta - Bianco
7	Colori base
8	Colori base + Bianco

E' possibile variare la durata dei programmi utilizzando i dip-switch **9 (Time1)** e **10 (Time2)**.
In base alla combinazione dei due dip-switch il tempo di visualizzazione dei singoli colori può variare da 5 a 40 secondi, come riportato nella seguente tabella.

Dip 9	Dip 10	Durata scena colore (secondi)
OFF	OFF	5
ON	OFF	10
OFF	ON	20
ON	ON	40

8.1.2 Proiezione di colori fissi
Per fare proiettare dei colori fissi è sufficiente portare i dip-switch 11 e 12 su ON e scegliere il tipo di colore utilizzando i dip-switch 1, 2 e 3 in base alla seguente tabella.

Switch	Colore
1	Rosso
2	Verde
3	Blu

E'possibile selezionare più di un colore alla volta.
Verranno accesi tutti i colori selezionati.

Nella figura seguente è riportato l'esempio di configurazione dei proiettori MASTER con colori fissi.

Proiettore Master (Master = ON)
con colori fissi attivati (dip-switch 11 e 12 = ON)
e colori rosso e verde accesi (dip-switch 1 e 2 = ON)

8.2 Configurazione SLAVE
Per impostare il proiettore come SLAVE è sufficiente portare tutti i dip-switch su OFF
Se il proiettore è configurato correttamente come SLAVE ed è presente il segnale, il led rosso a lato del pannello switch rimarrà sempre acceso.

Nella figura seguente è riporto l'esempio di configurazione dei proiettori SLAVE.

Proiettore Slave
(tutti gli switch = OFF)

8.3 Configurazione AUTOMATICO
Per impostare il proiettore come AUTOMATICO si eseguono le stesse operazioni utilizzate per l'impostazione come MASTER (vedi paragrafo 8.1 Configurazione MASTER). E' sufficiente portare il dip-switch Master su ON e scegliere il tipo di programma da eseguire.

9.0 Protezione termica

Un sensore termico, all'interno, protegge il proiettore dal surriscaldamento. Il sensore termico limita la corrente ai led, per salvaguardarne l'integrità, nel caso la temperatura ambiente sia superiore a quella consentita.

10.0 Manutenzione

Per assicurare la massima funzionalità e resa ottica. si raccomanda di attenersi alle istruzioni riportate qui di seguito.

Attenzione!
Togliete tensione prima di effettuare qualsiasi operazione sul proiettore.

10.1 Pulizia del proiettore
Il proiettore deve essere pulito regolarmente. La frequenza della pulizia dipende soprattutto dall'ambiente nel quale l'apparecchiatura funziona, infatti polvere eccessiva, depositi di fumo ed altre scorie riducono le prestazioni ottiche.

- Pulite regolarmente il vetro del proiettore
- Prestare molta attenzione durante la pulizia dei componenti ed assicurarsi di lavorare in un ambiente pulito e ben illuminato.
- Non usare solventi che potrebbero danneggiare le superfici verniciate.
- Rimuovere la polvere con un panno di cotone inumidito con pulitore per vetri o acqua distillata.
- Rimuovere fumo ed altri residui con un panno di cotone inumidito con alcol isopropile.
- Asciugare con un panno pulito, soffice e privo di filamenti, oppure con aria compressa.

10.2 Controlli periodici

- Controllate i collegamenti elettrici ed in particolare la messa a terra ed il cavo di alimentazione.
- Controllate che il proiettore non sia danneggiato meccanicamente ed eventualmente sostituite le parti deteriorate.

11.0 Parti di ricambio

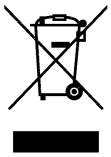
Tutti i componenti del proiettore sono disponibili come parti di ricambio presso i rivenditori **Griven**.
Le viste esplose, lo schema elettrico e il diagramma elettronico sono disponibili su richiesta.
Per facilitare il lavoro del centro di assistenza ricordate di specificare il numero di serie ed il modello del proiettore di cui avete richiesto i ricambi.

12.0 Ricerca dei guasti

Problema	Possibile causa	Provvedimento
Il proiettore non si accende.	Apparecchiatura non alimentata.	Controllate che i cavi di alimentazione siano collegati e che ci sia tensione.
	Scheda guasta.	Verificare il funzionamento della scheda di controllo.
Il proiettore non risponde correttamente al controllo DMX.	Collegamento cavi DMX non corretto.	Ispezionare connessioni e cavi. Correggere le connessioni inefficienti. Riparare o sostituire i cavi danneggiati.
	Collegamento dati non terminato.	Inserire una resistenza da 120 Ω tra i pin Data+ e Data- dell'ultima apparecchiatura del collegamento.
	Non corretta assegnazione di indirizzi dei proiettori.	Controllare gli indirizzi delle apparecchiature e le impostazioni del protocollo.
	Una delle apparecchiature è difettosa e disturba la trasmissione di dati nel collegamento.	Cortocircuitare un'apparecchiatura alla volta fino a quando il funzionamento normale non è ripristinato.
Il proiettore è configurato come Master o Automatico, ma non esegue nessun programma.	E' stata attivata la funzione Master, ma non è stato selezionato nessun programma	Selezionare almeno un programma da eseguire.
	Sono stati impostati più Master sulla linea	Verificare che solo un'apparecchio sia configurato come Master.
	Sulla linea è presente il segnale DMX.	Verificare che non ci siano centraline DMX sulla linea.

13.0 Smaltimento dell'apparecchiatura

La direttiva Europea 2002/96/CE sui rifiuti di apparecchiature elettroniche (RAEE), prevede che gli apparecchi illuminanti non debbano essere smaltiti nel normale flusso dei rifiuti solidi urbani. Gli apparecchi dismessi debbono essere raccolti separatamente per ottimizzare il tasso di recupero e riciclaggio dei materiali che li compongono ed impedire potenziali danni per la salute e l'ambiente.



Il simbolo del cestino barrato è riportato su tutti i prodotti per ricordare gli obblighi di raccolta separata. Per ulteriori informazioni sulla corretta dismissione delle apparecchiature, i detentori potranno rivolgersi al servizio pubblico preposto o ai rivenditori.

14.0 Specifiche tecniche

Caratteristiche meccaniche

Altezza . . . . . .1025mm (40.3")
Larghezza . . . . . .69.5mm (2.73")
Profondità . . . . . .92.5mm (3.6")
Peso 5Kg (11Lbs)

Caratteristiche termiche

Massima temperatura ambiente . . . . . .40°C (104°F)
Massima temperatura superficiale . . . . . <60°C (<140°F)

Caratteristiche elettriche

Tensione di alimentazione . . . . . .100-240 Vac 50/60Hz
Corrente nominale . . . . . 0.35A @ 230V
Potenza massima 45W
Protezione termica . . . . . Elettronica

Sorgente luminosa

Tipo sorgente luminosa . . . . . 12 Led RGB x 3W

Ottica

Sistema ottico . . . . . A lenti
Ottiche disponibili . . . . . 12° cod. AL1500 - 28° cod. AL1501 - 40° cod. AL1503 - 10°x20° cod. AL1504

Controllo

Protocollo . . . . . USITT DMX-512
Canali di controllo . . . . . 4 canali DMX in modalità normale / 6 canali DMX in modalità 6 Ch

Costruzione

Corpo proiettore . . . . . Acciaio/Alluminio
Trattamento . . . . . Vernice antigraffio
Fattore di protezione IP67

1.0 Introduction

1.1 Safety information

Warning!
This unit is suitable for professional use only, not for domestic use.

1.1.1 Protecting against electric shock
- Disconnect the unit from mains supply before servicing it or performing any other action.
- Always ground/earth the unit electrically.
- Before connecting the unit to power supplies, verify that operating voltage and frequency are compatible.
- Do not handle the unit with wet hands or in the presence of water.
- Check regularly that the power supply cable is not damaged or crushed.
- Apply to a qualified technician for any regular maintenance action not described in this manual.

1.1.2 Installation
- Fix the unit with screws, hooks or any other support able to bear the weight of the unit itself.
- The unit installation actions must be performed by a qualified staff.

1.1.3 Protection against burns and fire
- Suitable to be installed onto normally inflammable surfaces.
- Damaged fuses are always to be replaced with working fuses as per type and rate specified.
- The unit is not to be installed in places where the ambient temperature exceeds 35° (95°F).

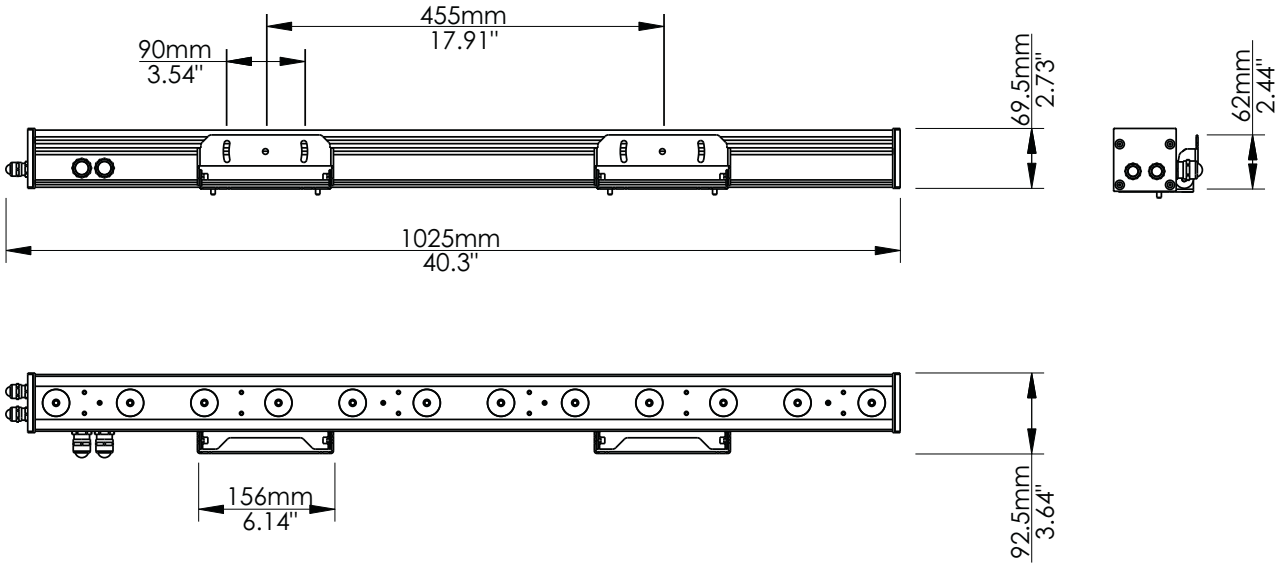
1.1.4 Weather protection
The unit is classified as device with an IP67 weather protection rate.

1.2 Warranty conditions
- Warranty: 12 months after date of purchase against manufacturing faults and faulty materials which the unit consists of.
- The warranty excludes faults due to incorrect use or misuse of the unit.
- The warranty excludes consumables and external components such as handles, switches and/or removable parts.
- The warranty will be immediately void whenever the unit is tampered or serviced by unqualified or unauthorised staff.
- The warranty does not include unit replacement.
- Serial number and model (reference code) of the unit must be given together with any warranty, information and assistance claim.

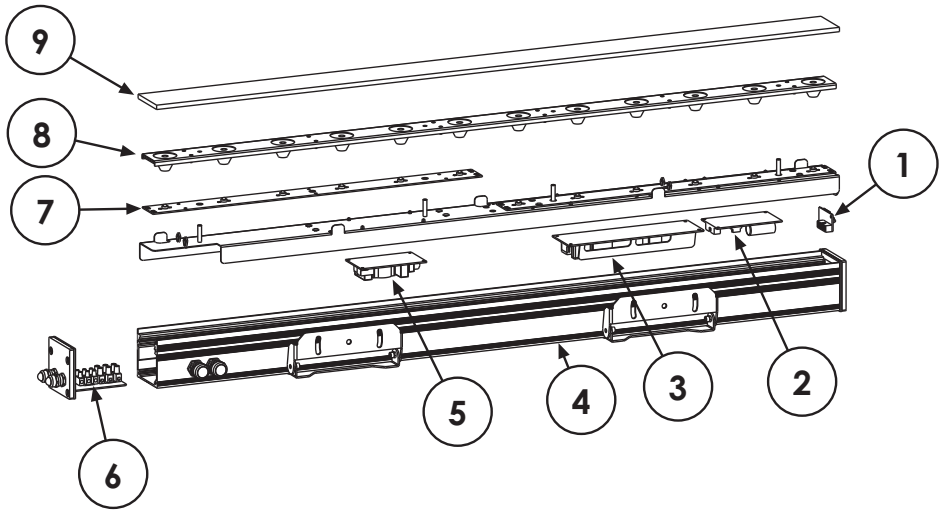
1.3 Compliance

- Product in compliance with EN60598-1 EN60598-2-17.
- Product in compliance with 2002/95/CE (RoHS).

2.0 Size



3.0 Components of the unit

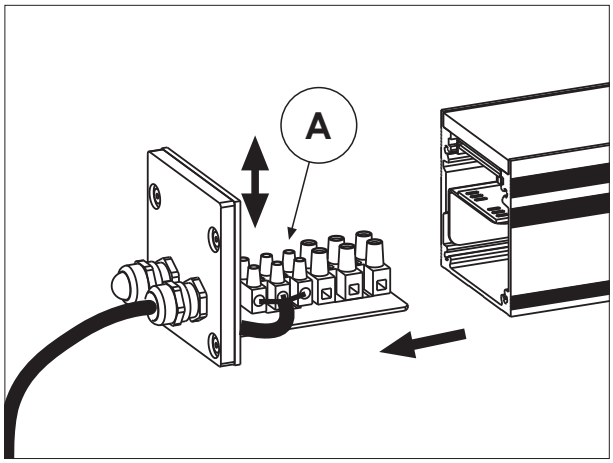


Components description:
1. Dip-switch panel
2. Led control PCB
3. Switching power supply
4. Body
5. Emi filter
6. Side panel
7. Led PCB
8. Lens group
9. Glass

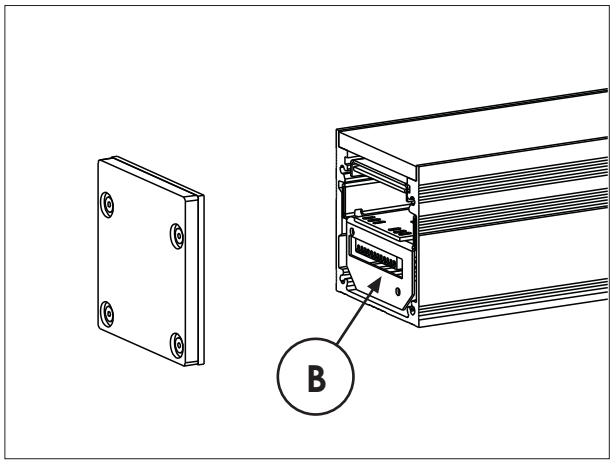
4.0 Quick turn on

In this chapter brief essential instructions for an immediate use of the unit are listed. These instructions are necessary to connect and power up the unit, but they will not describe in complete details the functions of the unit itself. All other chapters in this manual are therefore supposed to be read, in order to learn all pieces of necessary information relevant to the unit.

1. Open the box and check the content.
2. Install the unit.



3. Connect the DMX signal by using the terminal box **"A"** on the side panel of the unit.



4. Adjust the DMX address and the operating mode by using the dip-switch set **"B"** in the side panel of the unit.

5. Power up the unit by using the terminal box **"C"** on the side panel of the unit.

5.0 Packaging and transport

5.1 Packaging

Check carefully the content of the box and, in case of damage, contact your forwarder immediately. The following items are included in the box of this unit:

n° 1 **PARADE D-RGB-12** unit
n° 1 owner's manual

Warning!

- **Griven S.r.l. liability will cease upon consignment of goods to the forwarder: claims for damage due to transport must be addressed directly to the forwarder.**
- **Griven S.r.l. will accept claims for broken or missing goods only within seven days of receipt of the goods.**
- **Returns of equipment will not be accepted without prior authorization granted by Griven S.r.l. and if not duly accompanied by relevant shipping documents.**

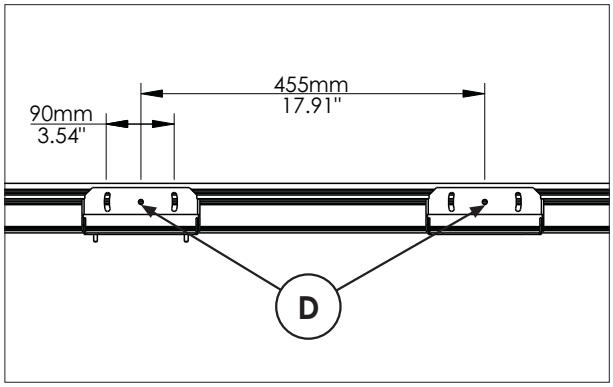
5.2 Transport

The carton box has not been designed to be used more than once, therefore, it is recommended to use one of our flight cases to transport the unit.

6.0 Installation

6.1 Fixing

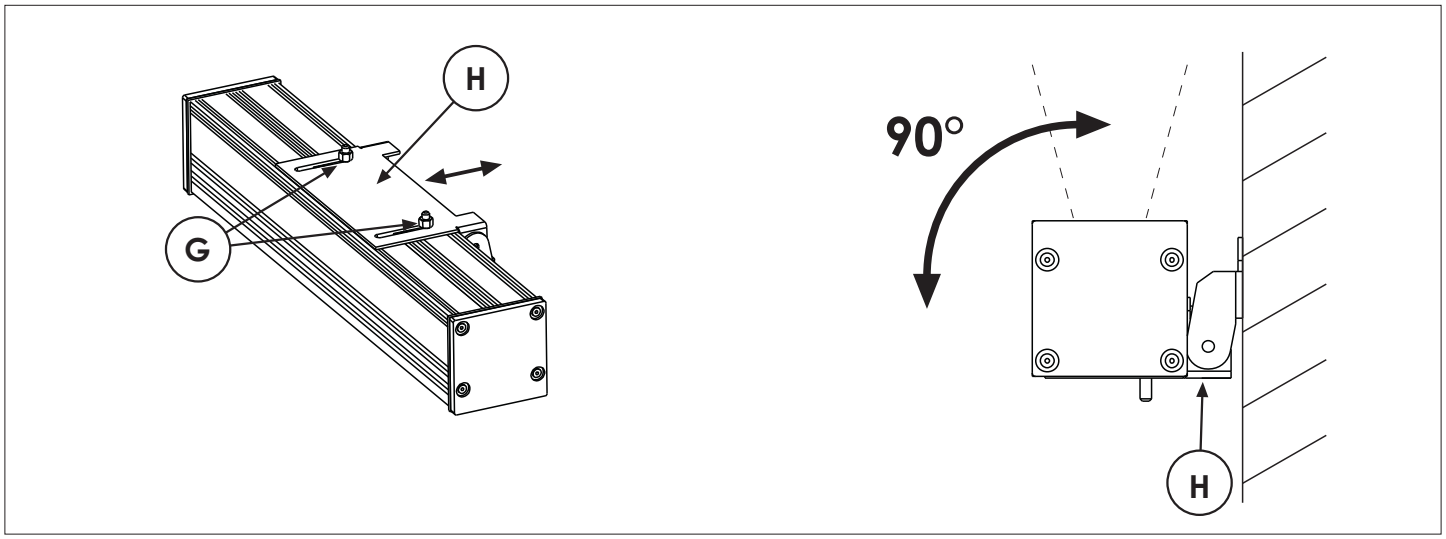
The unit can be used both rested on floor and fixed onto a structure. The unit can operate in any position.

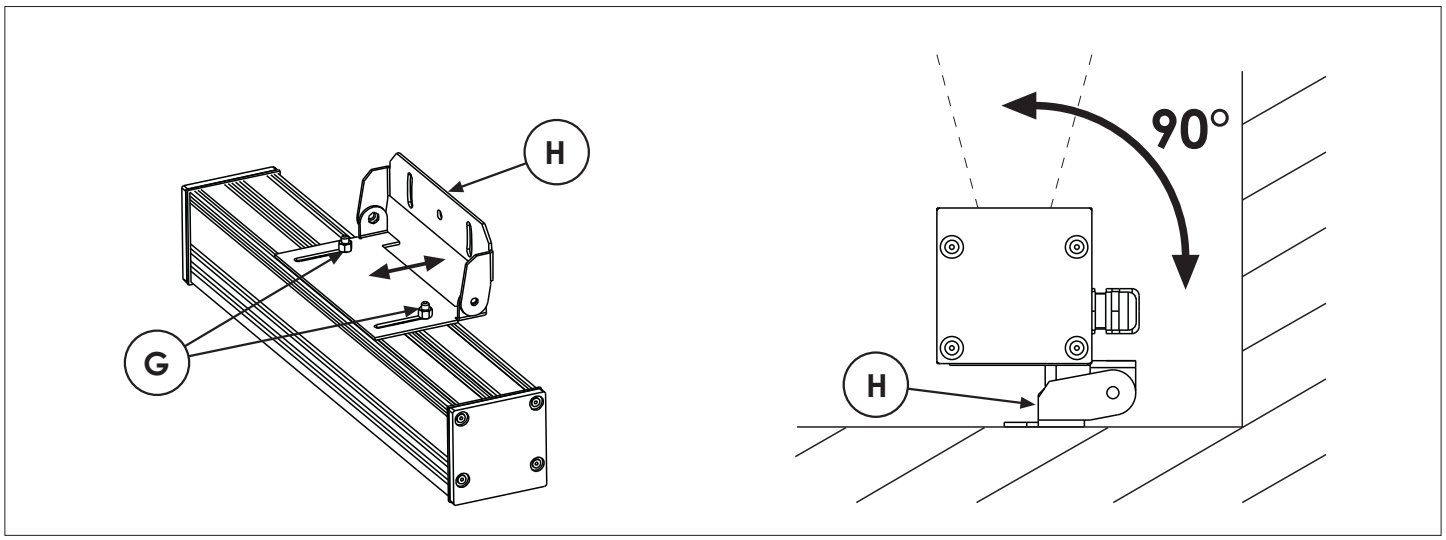


Use the holes **"D"** Ø6.5 (1/4") in the bracket to fix the unit.

6.2 Adjusting light beam direction

Untighten the screw **"G"** to regulate the position and the operating mode of the fixing plate**"H".** Rotate the body of the unit towards desired direction.





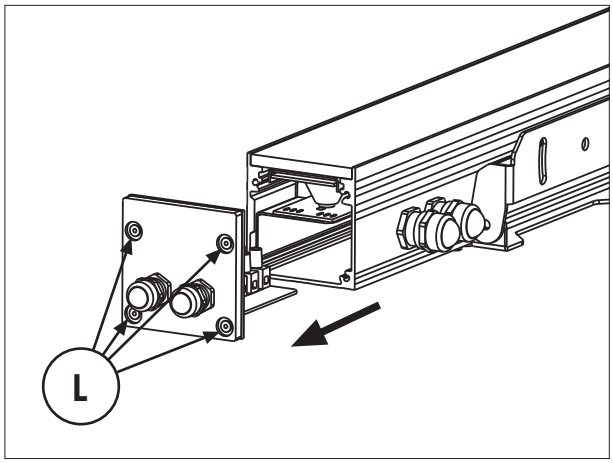
6.3 Connection to mains power

The unit can operate with voltage from 100 to 240Vac and with frequency of 50 and 60Hz.
It is not necessary to effect any setup procedures. The fixture will automatically adjust its operation to suit any frequency or voltage within this range.

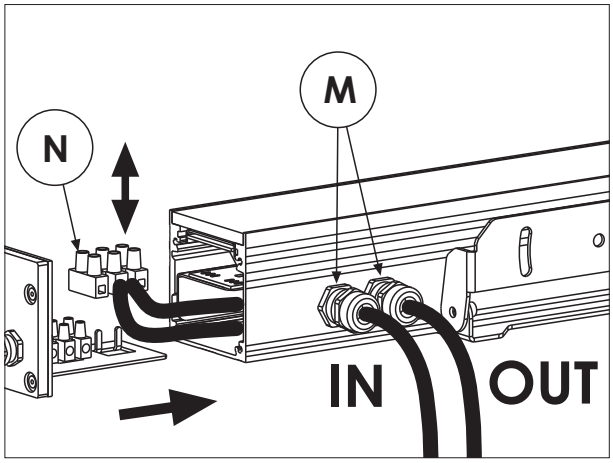
Warning!

- **Before connecting the unit, verify that power supplies features are compatible with the unit features.**
- **The unit must never be installed if not grounded electrically.**
- **It is suggested to use a magnetothermic switch along the power supply line, as prescribed by in force rules.**
- **The unit must not be powered up through a dimmer power device.**
- **Wiring and connection actions are to be performed by a qualified staff.**

The unit is fitted with internal pins for the connection of the of the main cable, as shown in the following pictures.

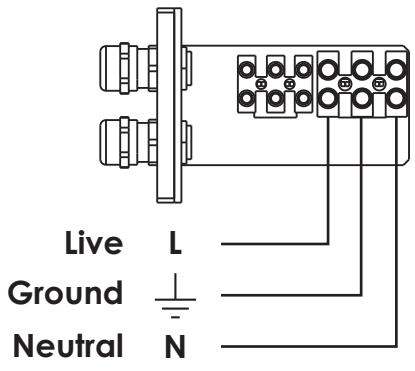


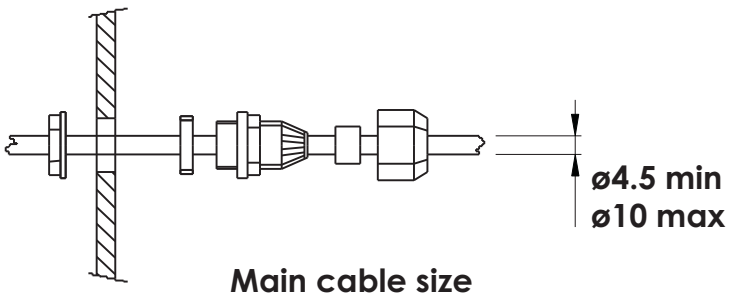
1. Untighten the screw **"L"** and remove the side panel of the projector.



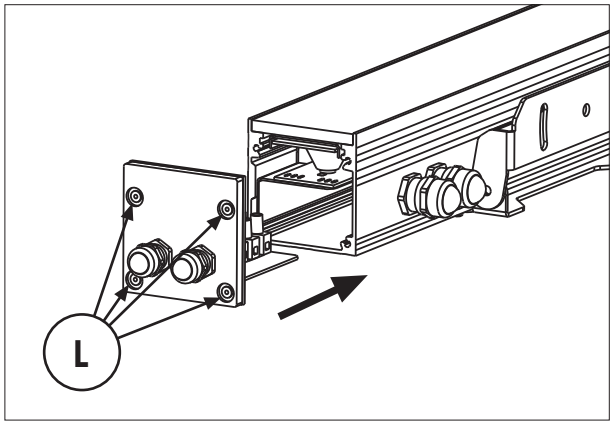
2. Let the signal cables pass through the cable glands "M" located onto the unit body and connect the main cables to the pin "N".
The connection of the cable to the unit must be performed respecting the label next to the terminal box.

Size and connection scheme of the main cable are shown in the following picture.





Main cable size

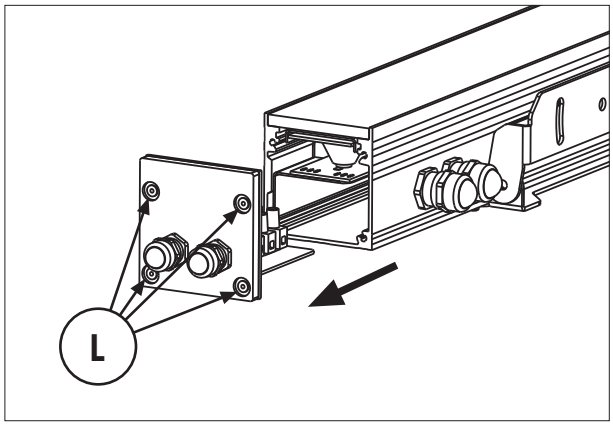


3. Close the unit again by tighten the screw **"L"** previously removed.

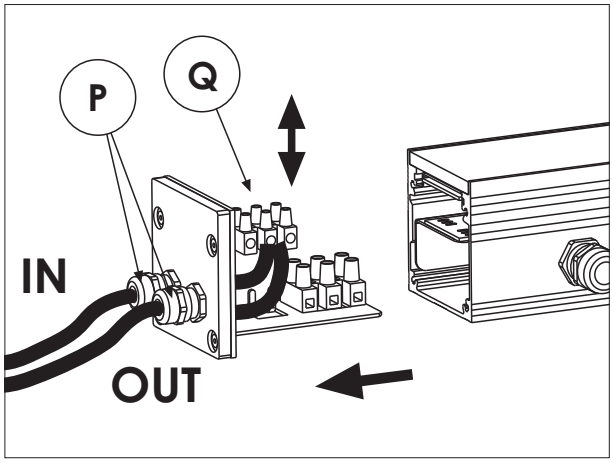
Warning!
Make sure that the side panel gasket is properly positioned and tighten the screws in order to avoid water infiltrations into the unit.

6.4 Connection to DMX signal

The DMX signal is to be connected by using a shielded cable designed for devices RS-485.
The unit is fitted with internal pins for the connection of the of the DMX signal cable, as shown in the following pictures.



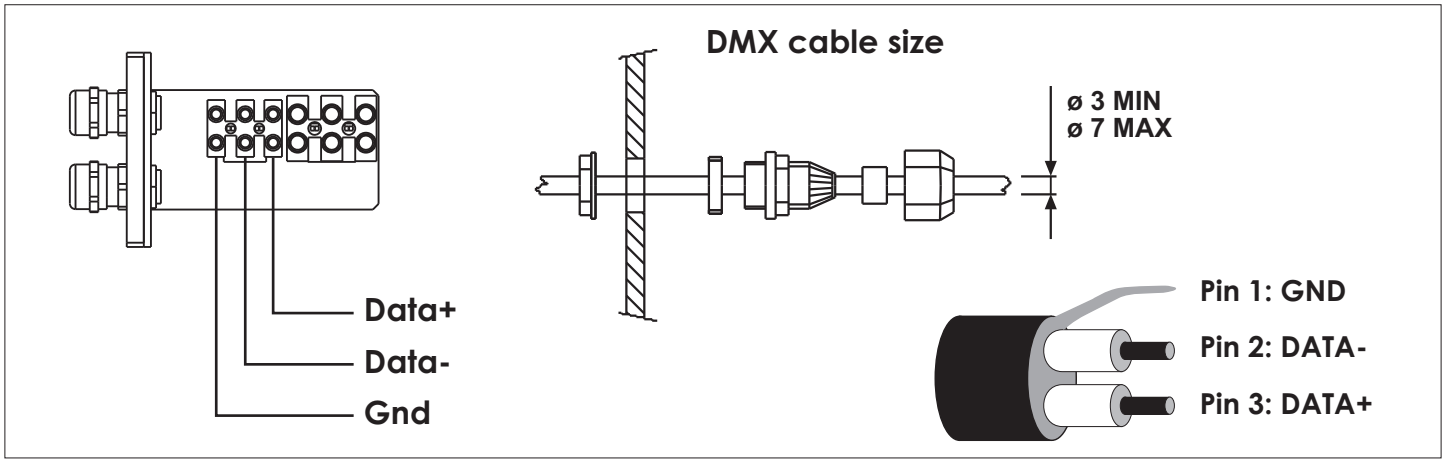
1. Untighten the screw **"L"** and remove the side panel of the projector.



2. Let the signal cables pass through the cable glands **"P"** located onto the unit body and connect the DMX signal cables to the pin **"Q"**.
The connection of the cable to the unit must be performed respecting the label next to the terminal box, while from the end of the DMX controller the connection must respect the following table:

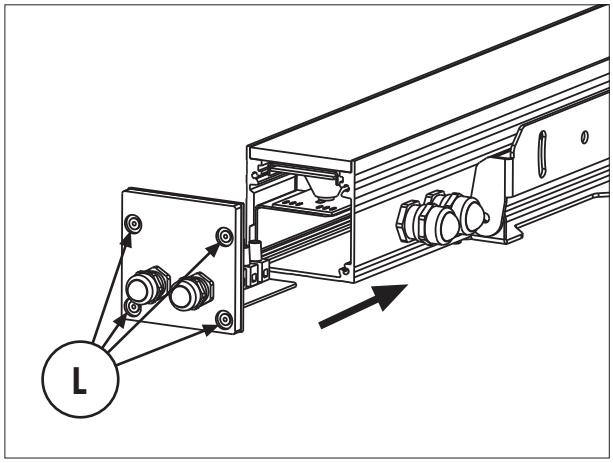
pin 1 = GND
pin 2 = data -
pin 3 = data +

Size and connection scheme of the DMX cable are shown in the following picture.



Warning!

All data wires must be isolated one from another, from the shield and from the metal housing of the connectors.
Pin number 1 of the housing is not to be connected to the electric ground of the unit.
Insert a 120 Ω resistor connected to Data+ and Data- in the last unit.



3. Close the unit again by tighten the screw **"L"** previously removed.

Warning!

Make sure that the side panel gasket is properly positioned and tighten the screws in order to avoid water infiltrations into the unit.

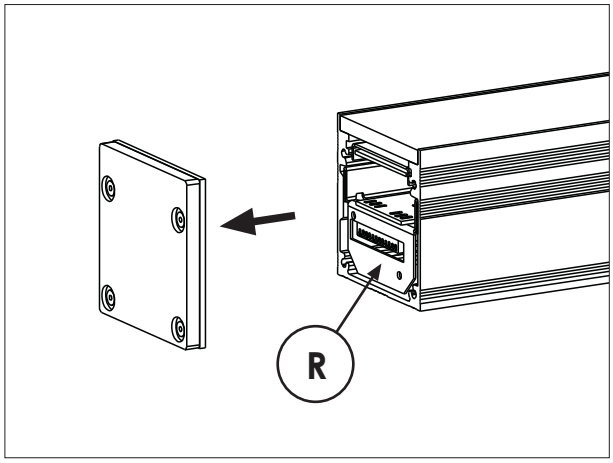
7.0 Use of the unit

7.1 Setting operating mode

By the dip-switch set it is possible to select one of the following operating modes:

- **using DMX512 signal control mode**
  Each fixture is controlled from DMX512 signal control.
- **MASTER-SLAVE or AUTOMATIC mode**
  The projector operates independently, without DMX512 signal control.

7.2 Setting DMX address

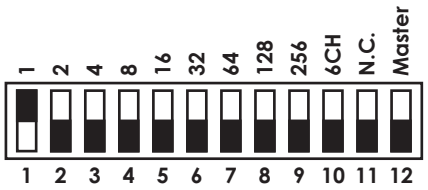


To access to the dip-switch panel "R" it is necessary to remove the side panel of the unit, as shown in the following picture.
Two leds are next to the dip-switch panel to notify the status of the unit.
The green led will be on if the unit is powered up.
In the presence of DMX signal, the red led will be steady on, in the absence of signal, the red led will be off, while in Master mode the red led will flash.

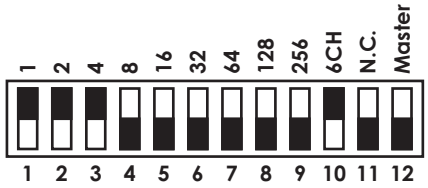
The number of DMX channels used by the unit to operate will depend from value of dip-switch n°10, that active the function **6Ch (6 channels)**.

- **Dip-switch 10 = OFF (function 6 Ch not active)**
  Each unit will use **4** DMX channels.
- **Dip-switch 10 = ON (function 6 Ch active)**
  Each unit will use **6** DMX channels.

In case of more units operating in normal mode (**6 Ch = OFF**), the first unit will be set with address 001, the second unit with address 005, the third unit with address 009, etc.
In case of more units operating in **6 Ch** mode, the first unit will be set with address 001, the second unit with address 007, the third unit with address 013, etc.
The number of the DMX address is to be calculated by summing the values corresponding to the activated dip-switches, which are written in the upper side of the dip-switch set (1, 2, 4, 8, 16, etc.).



Example
Unit with address 001
(dip-switch n°1 = ON)
and **6 Ch = OFF**



Example
Unit with address 007
(dip-switch n°1, 2 and 3 = ON)
and **6 Ch = ON**

7.3 DMX functions

7.3.1 DMX functions with 6 Ch = OFF

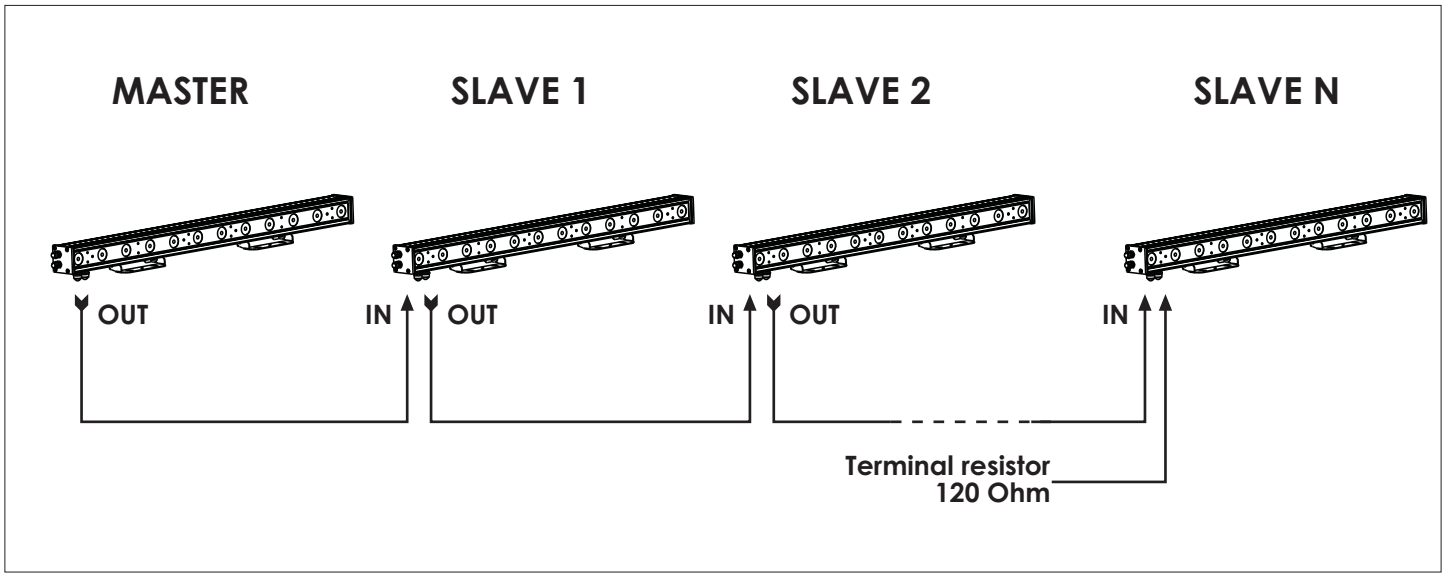
Channel	Function	Value	Description
1	Red	0-255	Proportional control 0-100% of the Red color
2	Green	0-255	Proportional control 0-100% of the Green color
3	Blue	0-255	Proportional control 0-100% of the Blue color
4	Dimmer Strobe	0-15	Luminous output intensity 100%
		16-160	Proportional control of the luminous output intensity 0-100%
		161-255	Proportional control of the strobe effect 0-100%

7.3.2 DMX functions with 6 Ch = ON

Channel	Function	Value	Description
1	Red	0-255	Proportional control 0-100% of the Red color
2	Green	0-255	Proportional control 0-100% of the Green color
3	Blue	0-255	Proportional control 0-100% of the Blue color
4	Strobe	0-3	No strobe
		4-63	Proportional control 0-100% of the strobe effect
		64-66	No strobe
		67-126	Proportional control 0-100% of the strobe effect with slow opening and fast closing
		127-129	No strobe
		130-189	Proportional control 0-100% of the strobe effect with fast opening and slow closing
		190-192	No strobe
		193-252	Proportional control 0-100% of the strobe effect with slow opening and slow closing
		253-255	No strobe
5	Dimmer	0-255	Proportional control of the luminous output intensity 0-100%
6	Preset colours	0-255	62 preset colours + white

8.0 Master-Slave and Automatic function

Parade can operate without DMX signal (in AUTOMATIC mode) and can be set so that a single MASTER unit will command a series of SLAVE units. This function is particularly useful when more units are desired to execute the same programme in synchrony.
The following picture shows an example of a Master-Slave layout.

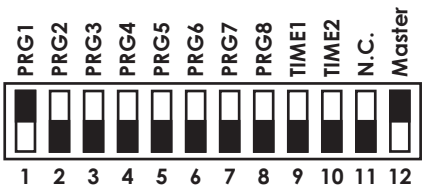
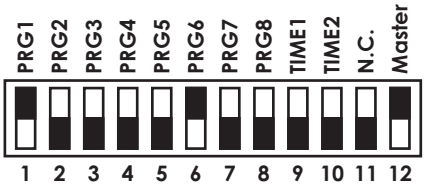


8.1 MASTER configuration

8.1.1 Execution of preset programmes

To execute a preset programme set the dip-switch Master to ON and choose the type of programme to be executed.

The following pictures show some examples of MASTER units configuration.

	Unit set as Master (Master = ON) program 1 running (PRG1= ON)
	Unit set as Master (Master = ON) program 1 and 6 running (PRG1 and PRG6 = ON)

Attenzione!

It is possible to select more programmes which will be executed in sequence.
If MASTER-SLAVE mode is being used, no other DMX control device must be present along the line!!

The following table shows the light output colour effect according to the programme.

Program N°	Effect
1	Red - Magenta - Yellow
2	Red - Magenta - Yellow - White
3	Green - Cyan - Yellow
4	Green - Cyan - Yellow - White
5	Blue - Cyan - Magenta
6	Blue - Cyan - Magenta - White
7	Base colours
8	Base colours - White

It possible to adjust the length of the programmes by using the dip-switches **9 (Time1)** and **10 (Time2)**.
According to the combination of the two dip-switches, the length of each colour scene can range from 5 to 40 seconds, as shown in the following table.

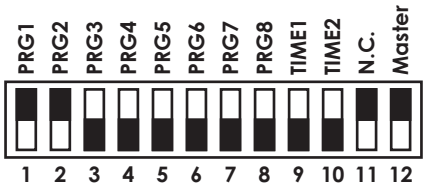
Time1	Time2	Wait time (second)
OFF	OFF	5
ON	OFF	10
OFF	ON	20
ON	ON	40

8.1.2 Projection of fixed colours
To project fixed colours set the dip-switches 11 and 12 to ON and choose the type of colour by using the dip-switches 1, 2 and 3 according to the following table.

Switch	Colour
1	Red
2	Green
3	Blue

It is possible to select more than one colour per time.
All the selected colours will be projected.

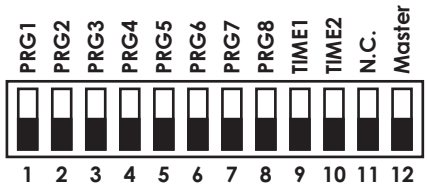
The following picture shows an example of configuration of units MASTER with fixed colours.



Unit set as Master (Master = ON)
with fixed colurs actived (dip-switch 11 and 12 = ON)
Red and green led are lighted (dip-switch 1 e 2 = ON)

8.2 SLAVE configuration
To set up the unit as SLAVE adjust all the dip-switches to OFF.
If the unit is properly set up as SLAVE and the signal is present, the red led next to the dip-switch panel will constantly remain on.

The following picture shows an example of configuration of SLAVE units.



Slave unit (All witch = OFF)

8.3 AUTOMATIC configuration
To set up the unit as AUTOMATIC the same instructions for the set up as MASTER must be followed (see paragraph 8.1 MASTER configuration). Adjust the dip-switch Master to ON and choose the programme to be executed.

9.0 Thermal protection

An internal temperature sensor prevents the unit from overheating. The temperature sensor will limit the current to leds, protecting their integrity, if the ambient temperature exceeds the one allowed.

10.0 Maintenance

Attention!
Always remove mains power prior to opening up the fixture.

To ensure maximum functionality and light output it is recommended to follow these instructions:

10.1 Cleaning the unit
The unit must be cleaned regularly. Cleaning regularity will depend especially on the environment where the unit will operate: deposits of dust, smokes or other wastes will reduce the light output performances.
• Clean regularly the glass of the unit.
• Be careful when cleaning the components. Operate in a clean, properly illuminated environment.

• Do not use solvents which could damage painted surfaces.
• Remove left particles by a cotton towel dampened with a glass-cleaning liquid or distilled water.
• Remove smoke and other wastes by a cotton towel dampened with isopropyl alcohol.
• Dry out by a clean, soft, non-scratching towel or by compressed air.

10.2 Regular checks

• Check electrical connections, especially the ground wiring and the power supply cable.
• Check that the unit is not damaged mechanically. Replace those components which have got deteriorated.

11.0 Spare parts

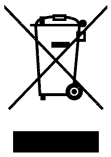
All components of the unit are available as spare parts at **Griven** dealers.
Exploded views, wiring diagrams, electronic layouts and advertising brochures are available on request.
To make the job of assistance centres easier, specify serial number and model of the unit which spare parts are requested for.

12.0 Troubleshooting

Inconvenience	Possibile Cause	Action
The fixture will not turn on.	Unit not powered up.	Check that the power supply cable is connected and the unit is powered.
	Out of order PCB	Check the PCB functions.
The unit does not respond properly to the DMX control.	Incorrect DMX cable connection.	Check connections and wires. Rectify inefficient connections. Repair or replace damaged wires.
	Unfinished data connection.	Insert a 120Ω resistor connected to pins Data+ and Data- of the last unit of the connection.
	Incorrect address assignment to the units.	Check the addresses of the units and the protocol settings.
	One of the unit is faulty and it is affecting the data transmission along the connection.	Short-circuit units singularly, one by one, since regular working is restored.
The unit is set to Master or Automatic, but is not running any programs.	In addition to setting the Master dip-switch to ON, it is necessary to also select a program number.	Select a program number.
	There more than a unit is set to Master.	Check that amongst the interconnected fixtures, only one has been set to Master.
	Conflict in signals.	Ensure that there is no incoming DMX signal.

13.0 Disposal

The European Directive 2002/96/EC on Waste Electrical and Electronic Equipment (WEEE), requires that old lighting fixtures must not be disposed of the normal unsorted municipal waste stream. Old appliances must be collected separately in order to optimise the recovery and recycling of the materials they contain and reduce the impact on human health and the environment.



The crossed out "wheeled bin" symbol on the product reminds you of your obligation, that when you dispose of the appliance it the must be separately collected.
Consumer should contact their local authority or retailer for information conceming the correct disposal of their old appliance.

14.0 Technical specifications

Mechanical features
Height . . . . . .1025mm (40.3")
Width . . . . . .69.5mm (2.73")
Depth . . . . . .92.5mm (3.6")
Weight 5Kg (11Lbs)
Thermal features
Maximum ambient temperature . . . . . .40°C (104°F)
Maximum surface temperature . . . . . <60°C (<140°F)
Electrical features
Voltage . . . . . .100-240 Vac 50/60Hz
Nominal current . . . . . 0.35A @ 230V
Maximum power 45W
Thermal protection . . . . . Electronic
Light output source
Type of light output source . . . . . 12 Leds RGB x 3W
Optics
Optical system . . . . . Lenses
Available optics . . . . . 12° cod. AL1500 - 28° cod. AL1501 - 40° cod. AL1503 - 10°x20° cod. AL1504
Control
Protocol . . . . . USITT DMX-512
Control channel . . . . . 4 channels in normal mode / 6 channels in 6 Ch mode
Construction
Unit body . . . . . Iron/Aluminium
Treatment . . . . . Scratch resistant black paint
Weather protection rate IP67

Via Bulgaria, 16 - 46042 CASTEL GOFFREDO (MN) - Italy
Telefono 0376/779483 - Fax 0376/779682 - 0376/779552
http://www.griven.com/ e-mail griven@griven.com
http://www.griven.it/ e-mail griven@griven.it

User's manual rel. 5.00